

API - za programere

Poslednja izmena 10/06/2026 12:04 pm CEST

Minimax API je RESTful web servis koji vam omogućava da se povežete sa spoljnim aplikacijama za različite potrebe korišćenja. Omogućava vam da koristite određene funkcije koje su ugrađene u minimax. Tehnička dokumentacija za Minimax API je dostupna na sledećem [LINKU](#).

Koristeći API slažete se sa uslovima korišćenja [Minimax API uslovi korišćenja](#)

Eksterni programeri

Ako sami razvijate povezivanje preko API, potrebno je obratiti se Minimax podršci ([preko zahteva za pomoć](#)) kako biste dobili podatke klijenta/kupca (**Client podatke**) za povezivanje.

Podaci za prijavu

Prijavite se u Minimax i u delu **moj** profil kliknete na **uredi osnovne podatke** da bi vam se otvorio **Minimax nalog**. U donjem delu kliknete na dugme **Nova aplikacija**. Unesete u prozoru naziv aplikacije, korisničko ime i lozinku sa kojom bi se kao korisnik prijavljivali na API (**User podaci**). Detaljnije na [Linku](#).

Uređivanje podešavanja u programu

Korisnik, koji je na svom nalogu dozvolio pristup spoljnim aplikacijama, treba da ima prava za API na nekoj od organizacija sa kojom se povezuje. Detaljnije na [Linku](#).

Adrese

API:<https://moj.minimax.rs/RS/API/>

AUTH:<https://moj.minimax.rs/RS/AUT/oauth20/token>

Autentifikacija korisnika

1 Za autentifikaciju koristi se protokol [OAuth2](#) (članak [OAuth 2](#))

Simplified (obvezno koristiti *grant_type=password*).

2 Najpre se prijavite u AUT sa podacima klijenta (**Client podaci**) i sa korisničkim imenom i šifrom koje ste uneli na Minimax nalogu (**User podaci**), da dobijete token. Dobijeni token koristite pri svakom pozivu API metode, a jedan token traje **3600s**.

3 Primer u PHPju

```
<?php
$params = array(
    'client_id'=> 'ClientId',
    'client_secret'=> 'ClientPassword',
    'grant_type'=> 'password',
    'username'=> 'UserName',
    'password'=> 'UserPassword',
    'scope' => 'minimax.rs');

$request = array(
    'http' => array(
        'method'=> 'POST',
        'header'=> array(
            'Content-type: application/x-www-form-urlencoded',
        ),
        'content'=> http_build_query($params),
        'timeout'=> 10
    )
);

if (!$response = file_get_contents('https://moj.minimax.rs/RS/aut/oauth20/token', false,
stream_context_create($request))) {
    die('auth error');
}

$token = json_decode($response);
$request = array(
    'http' => array(
        'method'=> 'GET',
        'header'=> 'Authorization: Bearer ' . $token->access_token,
        'timeout'=> 10
    )
);

if (!$response = file_get_contents('https://moj.minimax.rs/RS/api/api/currentuser/orgs',
false, stream_context_create($request))) {
    die('orgs error');
}
$orgs = json_decode($response, true); print_r($orgs);
?>
```

Napomena! Prilikom nekoliko uzastopnih poziva za autentifikaciju sa netačnom lozinkom, APLIKACIJA se zaključa i moramo ponovo kreirati APLIKACIJU kroz Moj profil.

Primer programskog rešenja

Primer developera:

- PHP - [MinimaxAPISamplePHP](#)
- C# - [MinimaxAPISample](#)

Upotreba podataka RowVersion

Prilikom ažuriranja zapisa i pri nekim akcijama, javljaju se podaci **RowVersion**, koji služe ažuriranju najnovije verzije zapisa. Podaci se dobijaju čitanjem objekta preko pripadajuće GET metode za čitanje pojedinog zapisa.

U primeru, kada se zapis u međuvremenu promenio, interfejs vraća povezanu grešku:

```
Concurrency error - record changed by another action (RowVersion)
```

Testiranje preko interfejsa

API metode možete takođe testirati preko web servisa na stranici [tehnička dokumentacija API](#).

Kao prvu metodu za testiranje možete pozvati metodu GET [MyOrganisations](#) koja vraća sve organizacije do kojih imate pristup.

- 1 Na pregledu metode u polju Request kliknite na gumb *Test API*.
- 2 Kliknite na *Add auth headers* da biste se autentificirali.
- 3 Kliknite na gumb *Send*.
- 4 Prikazat će se pop-up prozor s rezultatima upita.

Informacije o kreiranom objektu - Headers.Location

Sve metode upisa (npr. AddCustomer) vraćaju informacije o kreiranom objektu u odgovoru. Ove informacije nose podaci u odgovoru:

- **Headers.Location** - dobijemo url kreiranog objekta. Url sadrži takođe i ID kreiranog objekta.

Poziv url kreiranog objekta (GET), nam vrati sve podatke objekta.